

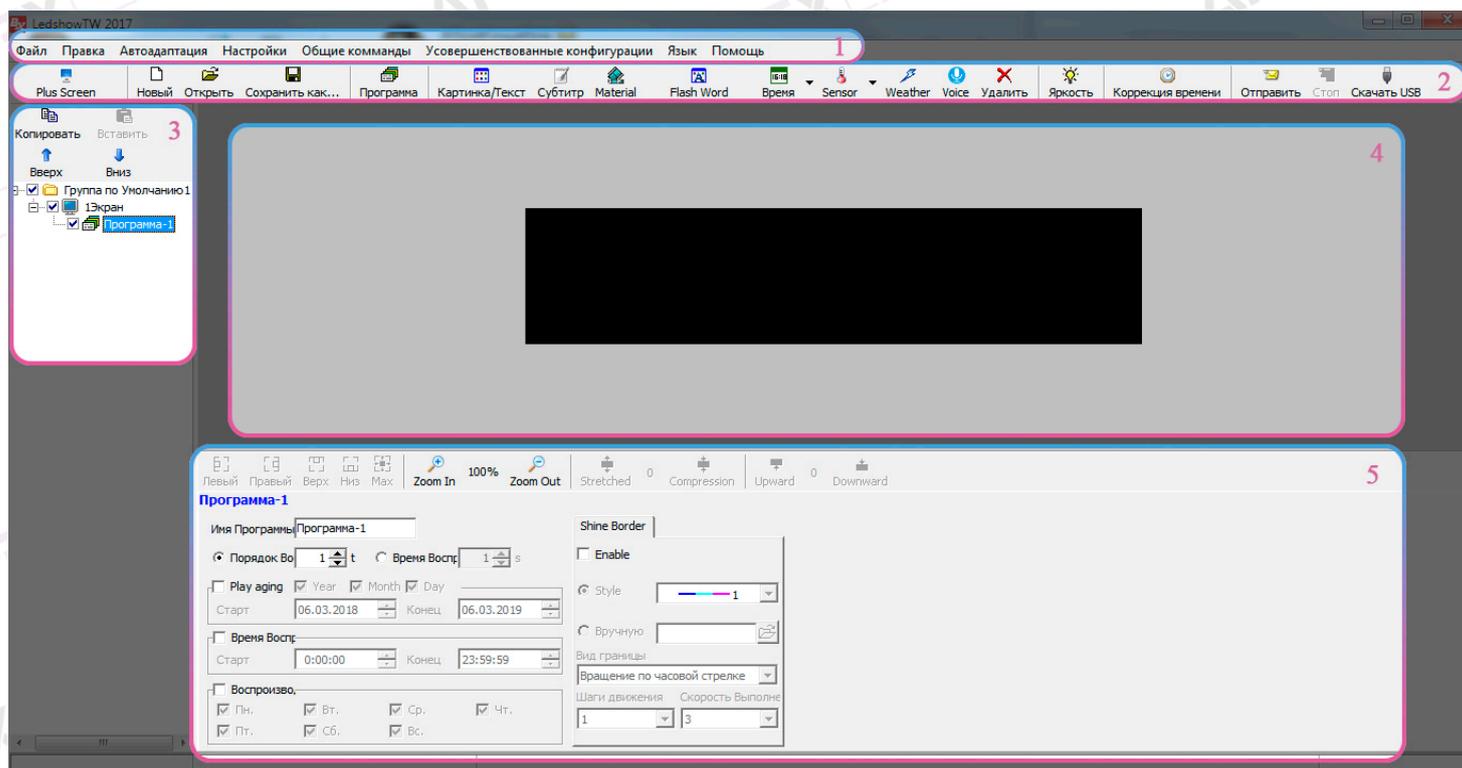
## LedShowTW

### Инструкция по работе с программой LedShowTW

**LedShowTW** – программа для управления контроллерами серии VX-5/BX-6/AX/DX, изготовленные заводом Onbon. С помощью программы, вы легко сможете настроить необходимый текст, отрегулировать яркость свечения, настроить отображение дополнительной информации, например температуру, влажность и прочее.

Самую свежую версию ПО и прошивок для контроллеров, вы всегда можете скачать с нашего сайта [Apex-Led.ru](http://Apex-Led.ru), раздел [Инструкции и ПО](#).

### Окно программы LedShowTW 2017



- 1 – Меню навигации
- 2 – Панель инструментов
- 3 – Боковое меню
- 4 – Зона предварительного просмотра
- 5 – Область редактирования

## Способы соединения

В зависимости от типа контроллера, записывать программу на экран/строку можно разными способами:

- **USB накопитель** для контроллеров, которые имеют на борту разъем USB (USB накопитель должен быть отформатирован в файловой системе **FAT32** и иметь объем **не более 4Gb**);
- **Сетевое (Lan) соединение** для контроллеров, которые имеют на борту разъем RJ45;
- **Беспроводное (Wi-Fi) соединение** для контроллеров, которые имеют на борту чип Wi-Fi или подключен дополнительный модуль BX-WiFi;
- **Беспроводное соединение по радио каналу (RF)** для контроллеров, которые имеют на борту чип RF или подключен дополнительный модуль BX-RF;
- **Проводное (RS 232) соединение** для контроллеров, которые имеют на борту COM-порт;
- **Управление через 3G/3GPRS облако** для контроллеров, которые имеют на борту чип 3G/3GPRS или подключен дополнительный модуль BX-3G/BX-3GPRS;
- **Управление через Web интерфейс** для контроллеров, которые могут быть подключены к интернету.

Для управления контроллерами по Wi-Fi или через сетевое подключение (Lan), рекомендуем вручную прописать IP адрес на вашем компьютере.

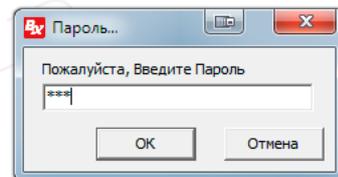
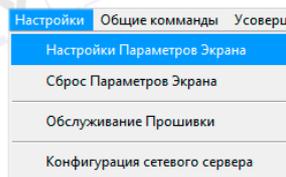
Нажмите на кнопку Пуск, Панель управления, Центр управления сетями и общим доступом, слева на боковом меню пункт Изменение параметров адаптера, нажмите правой кнопкой мыши по подключению, через которое будет устанавливаться соединение, пункт Свойства, двойным щелчком нажмите на Протокол интернета версии 4 (TCP/IPv4). Поставьте точку на Использовать следующий IP адрес и заполнить поля IP-адрес: 192.168.1.10; Маска подсети: 255.255.255.0, остальные параметры можно не указывать, при условии что вы подключаетесь к контроллеру напрямую, если подключение через роутер, но в поле Основной шлюз необходимо прописать IP адрес роутера. Контроллеру необходимо задать любой другой IP адрес в диапазоне 192.168.1.1 – 192.168.1.255 кроме того, который был задан компьютеру, Основным шлюзом на контроллере устанавливается IP адрес компьютера если используется прямое подключение или IP адрес роутера, если подключение происходит через него.

## Настройка контроллера

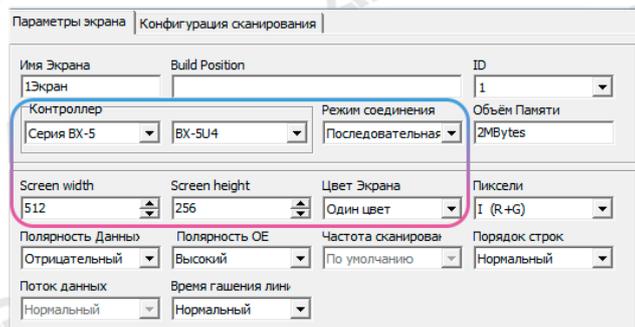
1. Запустите программу LedShowTW



2. Нажмите на вкладку **Настройки** в меню навигации и выберите пункт **Настройки Параметров экрана**. В появившемся окне введите пароль **888** или **168**, если вы будете настраивать несколько экранов.



3. В появившемся окне необходимо выбрать какой контроллер будет использоваться, и задать параметры будущего экрана/строки, где **Screen width** это ширина, а **Screen height** высота, значения указываются в пикселях. **Режим соединения** необходимо выбрать тот, который будет использоваться, у каждого контроллера список может разный. В поле **Цвет экрана** указывается, сколько цветов будет



использоваться (зависит от используемых модулей). Остальные параметры чаще всего не изменяются.

#### 4. Выбираем **Режим соединения**

- **USB накопитель**

Для передачи информации через **USB накопитель** программа автоматически выбирает **Устройство хранения**, если контроллер не имеет никаких других способов передачи, для любых других выберите пункт **Последовательная передача**. После этого необходимо нажать на кнопку **Заккрыть**;

- **Lan соединение / RS 232**

Для передачи информации через Lan соединение или конвертор COM to USB портом, необходимо выбрать **Последовательная передача**. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**;

- **WiFi**

Для передачи информации с помощью **WiFi** программа автоматически выбирает **WiFi Связь**, если контроллер не имеет других способов программирования или необходимо самостоятельно выбрать пункт **WiFi Связь**, если используется контроллер, который не имеют WiFi по умолчанию, но к нему подключен модуль внешний **BX-WIFI**. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**;

- **Радио канал**

Для передачи информации с помощью **Радио канала (RF)** программа автоматически выбирает **RF Communication**, если контроллер не имеет других способов программирования или необходимо самостоятельно выбрать пункт **RF Communication**, если используется контроллер, который не имеют RF по умолчанию, но к нему подключен внешний модуль **BX-RF**. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**;

- **3G/3GPRS server**

Для передачи информации с помощью **Сервера 3G/3GPRS** необходимо выбрать пункт **ONBON server-GPRS**, если используется контроллер, который не имеет 3G/3GPRS модуля по умолчанию, но к нему подключен внешний модуль **BX-3GPRS / BX-3G(W)**. Для использования данного сервиса, необходимо предварительно зарегистрироваться на сайте [ledwhere.com](http://ledwhere.com) и через программу LedShowTW авторизоваться, используя логин и пароль. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**. На сайте необходимо добавить устройство, через которое будет происходить программирование (штрих код контроллера, если используется контроллер со встроенным 3G/3GPRS или штрих код **BX-3GPRS / BX-3G(W)**);

- **3G/3GPRS**

Для передачи информации с помощью **Мобильных сетей 3G/3GPRS напрямую без сервера**, необходимо выбрать пункт **Передача по GPRS**, если используется контроллер, который не имеет 3G/3GPRS модуля по умолчанию, но к нему подключен внешний модуль **BX-3GPRS / BX-3G(W)**. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**;

- **Web server**

Для передачи информации с помощью **WEB сервиса iLedCloud.com**, необходимо выбрать пункт **Web server**. Для использования данного сервиса, необходимо предварительно зарегистрироваться на сайте [iLedCloud.com](http://iLedCloud.com) и через программу LedShowTW авторизоваться используя логин и пароль. После этого необходимо нажать на кнопку **Записать параметры**, все дальнейшее программирование будет происходить через сайт [iLedCloud.com](http://iLedCloud.com).

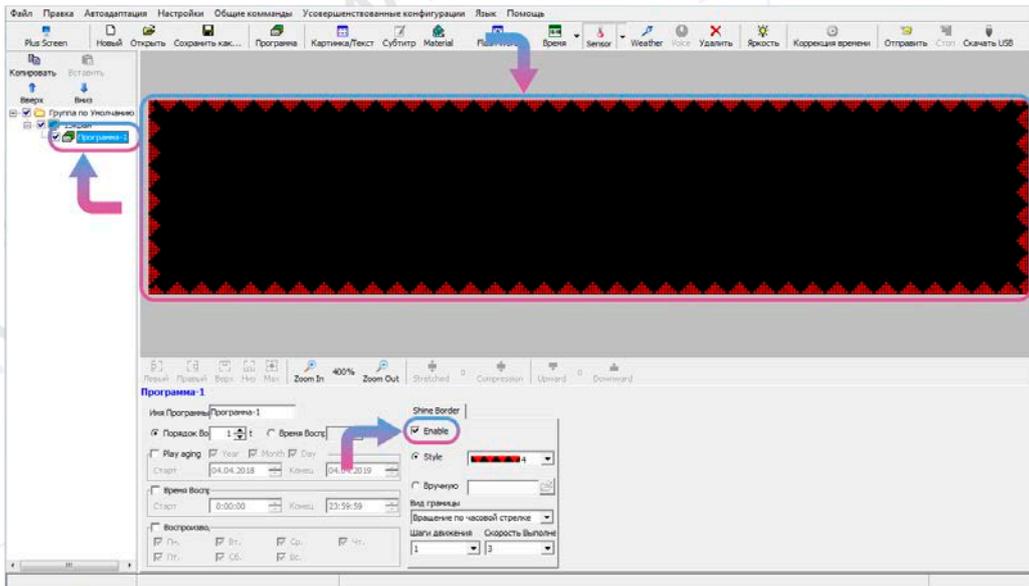
## Создание программы

После ввода всех необходимых данных и закрытия окна **Настройки параметров экрана**, перед вами появится ваше будущее устройство с заданной шириной и высотой.

Для того чтобы на экране/строке отображалось что-либо, необходимо создать зону того контента, который вы хотите использовать, например если вы хотите чтобы текст отображался в режиме субтитра, идущего справа налево, необходимо создать зону **Субтитр**, для отображения времени, необходимо создать зону **Время** и так далее.

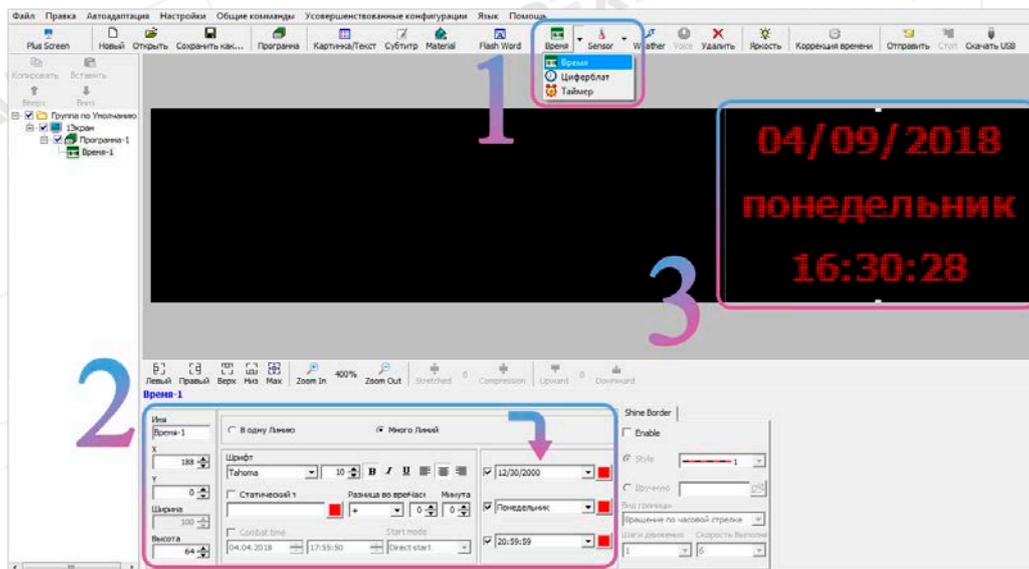
**Рассмотрим случай, когда нам необходимо отображение температуры, субтитра, текста, времени с датой и простой анимации.**

При создании новой программы, всегда по контуру экрана/строки бежит анимированная рамка. Если она вам не нравится, то ее можно удалить, чтобы это сделать, необходимо выделить **Программу** и снять галочку с пункта **Enable**, как указано на рисунке:



Чаще всего строки используются с этой анимацией, но она использует много полезного пространства и при плотном построении отображаемой информации, она будет только мешать, в примере мы ее убираем.

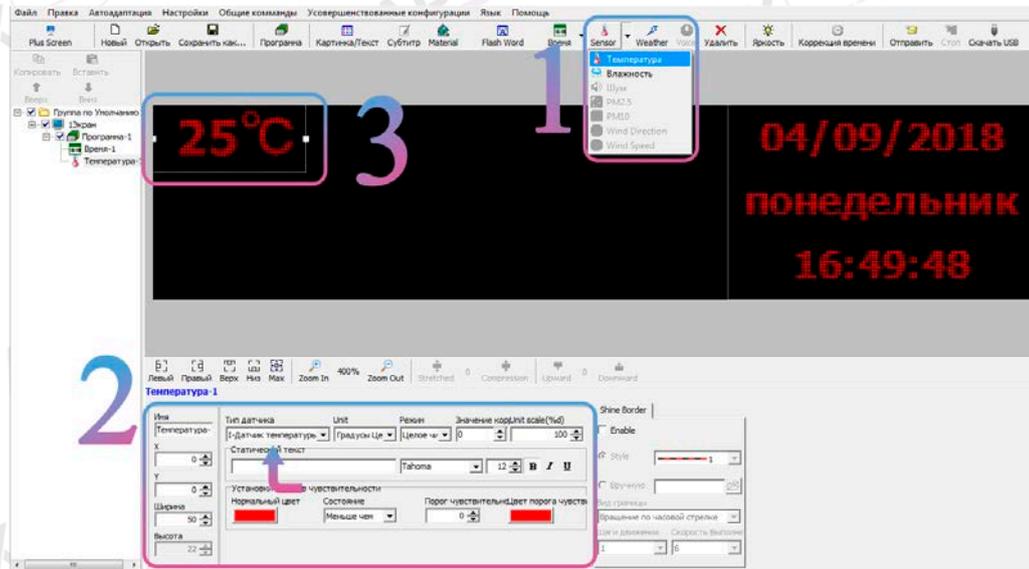
1) Для начала создадим цифровые часы с календарем. Для этого в панели инструментов необходимо нажать на **Время** и выбрать **Время (пункт 1)**



После добавления зоны времени, необходимо задать необходимую отображаемую информацию, проставив галочки на желаемых объектах и выбрав стилистику отображения (п.2), в этой же зоне выставляется шрифт и его свойства.

Выбрав все необходимое перемещаем зону в будущее место для отображения (п.3). Сделать это можно мышкой, или с помощью самой левой зоны редактирования, где X это положение горизонтали, Y положение по вертикали, с полями **Ширина** и **Высота** все и так понятно.

**II)** Для добавления температуры, необходимо нажать на иконку **Sensor** и выбрать **Температура** (п.1)



Если используется датчик **Температуры**, то тип датчика необходимо выбирать **I-Датчик температуры**, если датчик **Температуры и влажности**, то Тип датчика необходимо выбирать **II-Temp and hum sensor(line3)**. Так же необходимо выставить шрифт, его размер и свойства (п.2)

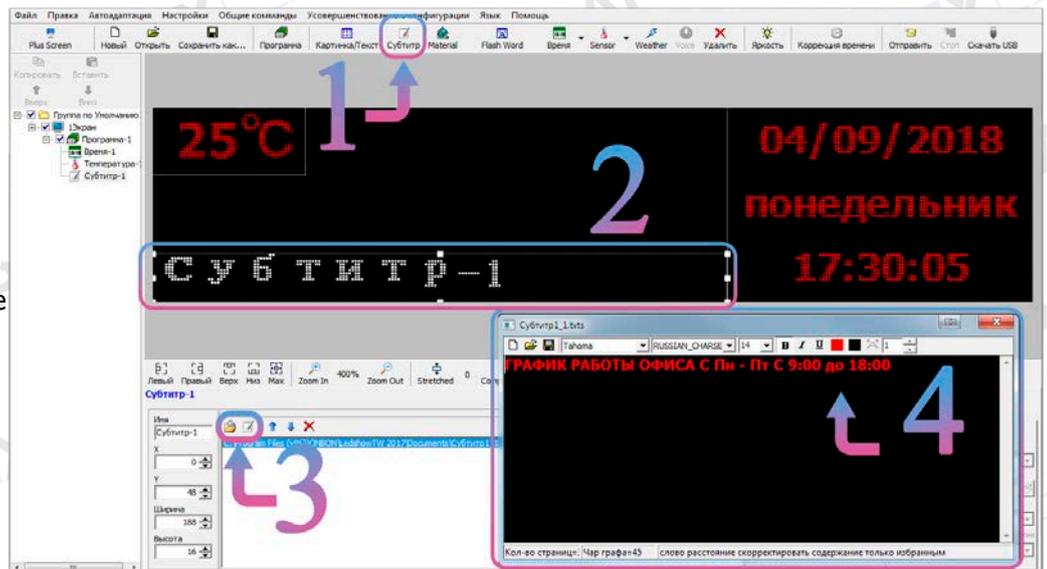
После выставления всех параметров, перемещаем отображаемую зону в желаемое место, аналогично как это сделали со временем (п.3).

**III)** Для добавления субтитра, нажмите на иконку **Субтитр** в **Панели инструментов** (п.1)

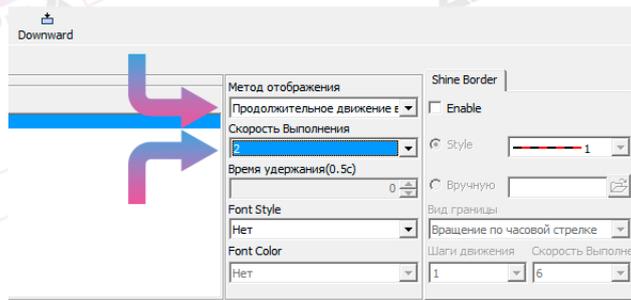
Выверните зону по своему вкусу (п.2)

Создайте или откройте уже созданный файл субтитра (п.3)

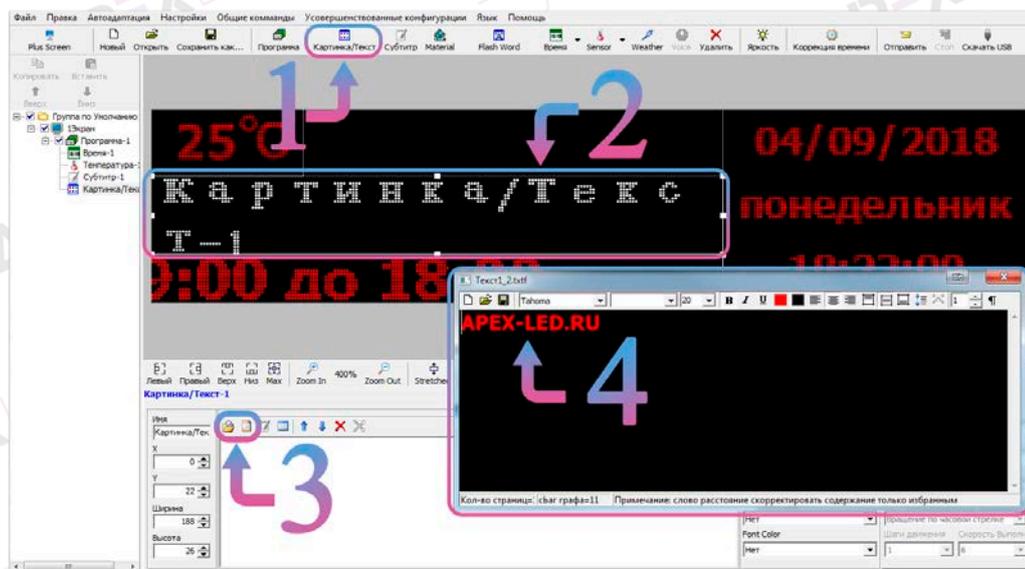
Сразу после создания субтитра откроется окно редактирования. Напишите желаемый текст и придайте ему необходимые свойства и размер (п.4) После окончания написания текста, закройте окно, нажав на красный крестик.



Последним этапом настройки **Субтитра** - выбор скорости его движения (Метод отображения изменять не нужно). В зависимости от размера экрана/строки скорость может смотреться по-разному, для наиболее удачного подбора рекомендуем выставить **Скорость выполнения - 6**, после чего изменять скорость в большую или в меньшую сторону.



**IV)** Для добавления **Текста**, необходимо нажать на иконку **Картинка/Текст**.



Для добавления текста, нажмите на иконку **Картинка/Текст** в **Панели инструментов (п.1)**

Выровняйте зону по своему вкусу **(п.2)**

Создайте или откройте уже созданный файл текста **(п.3)**

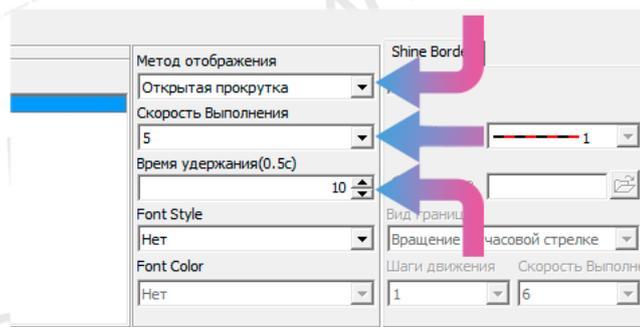
Сразу после создания текста откроется окно редактирования, аналогичное окну зоны субтитра.

Главное отличие **Текста** от **Субтитра** заключается в том, что зона текста переносит символы и буквы на следующую строку, если тот не помещается в зоне, благодаря этому можно разместить текст в несколько строк, чего не может обеспечить субтитр. Так же **Текст** может быть выровнен по левому/правому краю или размещен по центру.

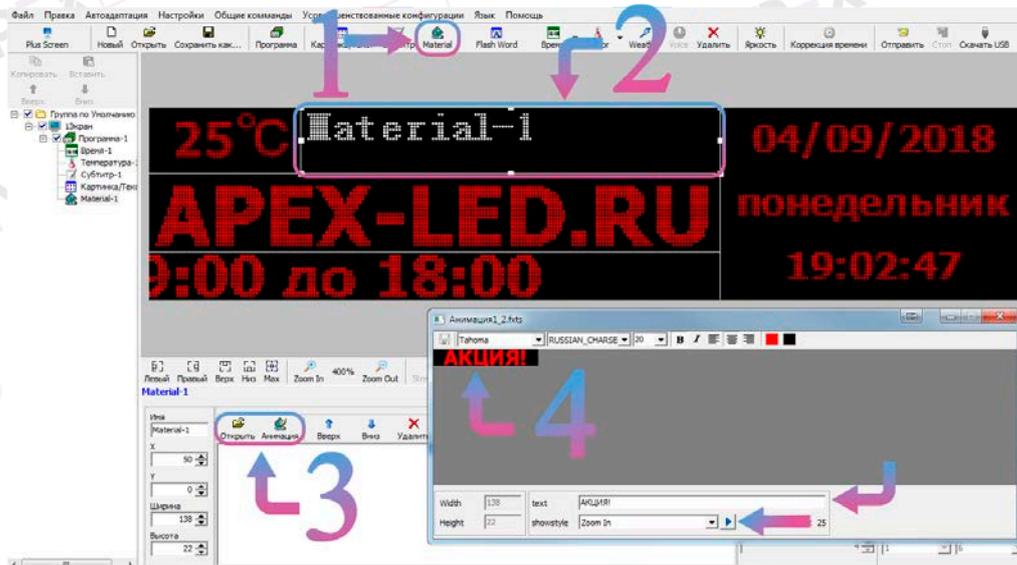
Напишите желаемый текст и придайте ему необходимые свойства и размер **(п.4)**

После окончания написания текста, закройте окно, нажав на красный крестик.

Последним этапом настройки **Текста** - выбор **Метод отображения** (выбирается эффект с которым текст появляется), **Скорость выполнения** (как быстро появится текст с выбранным эффектом) и **Время удержания(0.5с)** (как долго текст будет отображаться перед переходом к следующему тексту/программе). Все параметры выбираются из вкусовых предпочтений каждого, но помните, что время удержания исчисляется в половине секунды, то есть, если нужно чтобы текст отображался после появления в течение 5 секунд, параметр должен быть выставлен **10**.



V) Для добавления **Анимации**, необходимо нажать на иконку **Material** в **Панели инструментов** (п.1)



Выверните зону по своему вкусу (п.2)

Создайте или откройте уже созданный файл анимации (п.3)

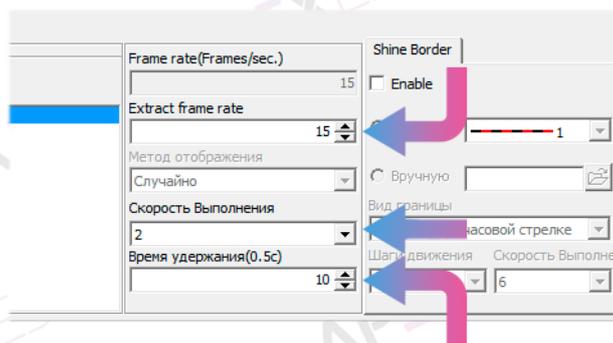
Сразу после создания текста откроется окно редактирования.

Текст можно написать только в одну строку и не более 25 символов. Текст необходимо писать в зоне **text**, а эффект отображения выбрать из выпадающего меню **showstyle**. Аналогично тексту, **Анимацию** можно выровнять по левому/правому краю или разместить по центру.

Напишите желаемый текст, придайте ему необходимые свойства и размер и выберите эффект появления (п.4)

После окончания написания текста, закройте окно, нажав на красный крестик.

Последним этапом настройки **Анимации** - настройка **Extract frame rate** (за какое количество кадров будет выполняться анимация, лучше оставлять максимальное значение), **Скорость выполнения** (как быстро будет появляться текст с выбранным эффектом) и **Время удержания(0.5с)** (как долго текст будет отображаться перед переходом к следующему тексту/программе). Аналогично с текстом, время удержания исчисляется в половине секунды, то есть, если нужно чтобы текст отображался после появления в течение 5 секунд, параметр должен быть выставлен **10**.

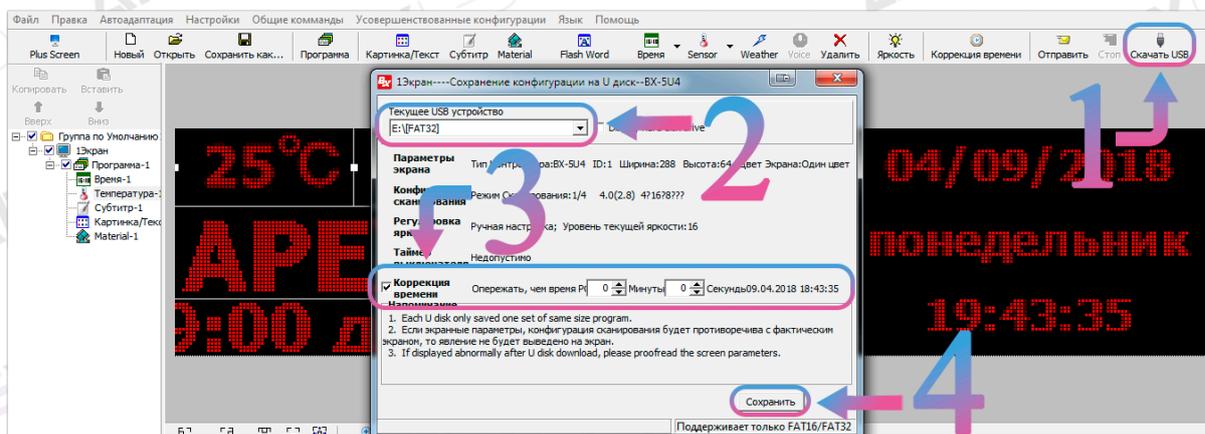


**VI)** После настройки всего контента осталось только сохранить или отправить данную программу на экран/строку.

При использовании контроллера, который имеет прямое подключение к компьютеру, необходимо нажать **Коррекция времени** для того чтобы время контроллера и время на компьютере синхронизировалось, после чего нажать на кнопку **Отправить**



При использовании контроллера, который не имеет прямого подключения к компьютеру, которые программируются с помощью USB накопителя, необходимо нажать **Скачать USB (п.1)**, в появившемся окне необходимо выбрать USB накопитель (**п.2**), произвести корректировку времени (время указанное с учетом корректировки – это время, в которое будет вставлен USB накопитель в экран/строку и в этот момент произойдет запись указанного времени) (**п.3**), нажать на кнопку **Сохранить (п.4)**



После записи на USB накопитель, вставьте его в экран/строку для записи программы, после появления запрограммированного содержимого, извлеките USB накопитель.

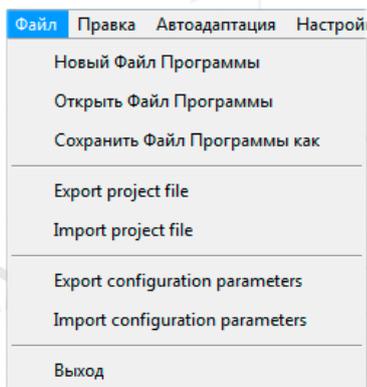
## Окна программы с наиболее детальным рассмотрением

### 1. Меню навигации

(Если некоторые пункты меню не активны, это означает, что выбранный контроллер не поддерживает данные функции)

Меню навигации используется очень редко, т.к. для настройки небольшой строки с простыми конфигурациями достаточно использовать 1-2 вкладки. Рассмотрим функционал данной области программы:

#### Вкладка Файл:



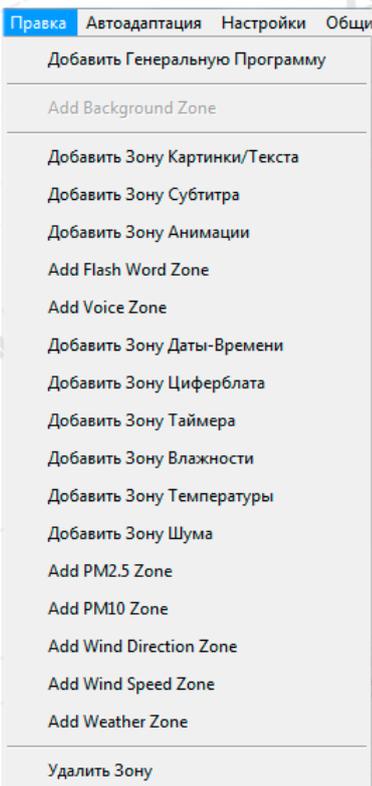
Раздел «Файл Программы» позволяет создать, открыть существующий или сохранить текущую созданную программу (текст, субтитр, анимацию и прочее);

Раздел «Configuration parameters» сохраняет (export) или открывает (import) настройки вашего экрана (серию контроллера, тип контроллера, разрешение и прочее);

Раздел «Project file» сохраняет (export) или открывает (import) все данные внесенные в программу (содержимое «Файл программы» и «Configuration parameters»);

Пункт Выход закрывает приложение.

#### Вкладка Правка:



Пункт «Добавить Генеральную программу» создает вторую, третью и тд программу, которые наполняются текстом, субтитром, изображением, gif и прочим;

Пункт «Add Background Zone» создает фон, который будет отображаться на заднем плане;

Раздел «Добавить/Add» добавляет в программу зоны, которые наполняются необходимым содержимым или отображают данные с помощью датчиков или специальных программ;

Зона Картинки/Текста помещает в себе изображения, текст, субтитр, таблицу;

Зона Субтитра помещает в себе субтитр;

Зона Анимации позволяет добавлять видео, gif и создавать текст с простой анимацией;

Зона FlashWord создает текст с более сложными визуальными эффектами;

Зона Voice генерирует компьютерный голос из текста;

Зона Даты-Времени добавляет цифровые часы с календарем;

Зона Циферблата добавляет аналоговые часы со стрелками;

Зона Таймера добавляет таймер;

Зона Влажности отображает влажность, считывая данные с датчика;

Зона Температуры отображает температуру, считывая данные с датчика;

Зона Шума отображает уровень шума, считывая данные с датчика;

Зона PM2.5 отображает уровень загрязненности воздуха частицами PM2.5, считывая данные с датчика;

Зона PM10 отображает уровень загрязненности воздуха частицами PM10, считывая данные с датчика;

Зона Wind Direction отображает направление ветра, считывая данные с датчика;

Зона Wind Speed отображает скорость ветра, считывая данные с датчика;

Зона Weather отображает погоду, получая данные из интернета.

Пункт «Удалить Зону» удаляет выбранную зону из программы.

Автоадаптация	Настройки	Общие команды
Установки автоадаптации		
Редактирование автоадаптации		

## Вкладка Автоадаптация:

Пункт «Установка автоадаптации» открывает меню для редактирования правил формирования адаптирующейся программы.

Пункт «Редактирование автоадаптации» позволяет настроить контент, который будет автоматически регулироваться для добавления на изделие.

Настройки	Общие команды	Усовершенств
Настройки Параметров Экрана		
Сброс Параметров Экрана		
Обслуживание Прошивки		
Конфигурация сетевого сервера		
Конфигурация GPRS сервера		
ONBON server login		
WEB server login		
Online IP configuration		
Single IP configuration		
MAC Address configuration		
Проверить состояние экрана		

## Вкладка Настройки:

Пункт «Настройка Параметров Экрана» открывает окно, в котором указываются все данные, начиная от типа контроллера, заканчивая размером экрана/строки. Для входа потребуется пароль «888» для настройки одного экрана/строки или пароль «168» для управления 2-х и более экранов/строк. Пароль во всех пунктах будет аналогичный.

Пункт «Сброс Параметров Экрана» обеспечивает сброс до стандартных настроек отображения экрана/строки (гамма, герцовка и прочее).

Пункт «Обслуживание Прошивки» позволяет изменить/обновить прошивку контроллера/принимающей карты.

Пункт «Конфигурация сетевого сервера» запускает локальный сервер на компьютере для отправки информации на контроллер.

Пункт «Конфигурация GPRS сервера» запускает GPRS сервер на компьютере для отправки информации на контроллер посредством мобильных сетей.

Пункт «ONBON server login» авторизует учетную запись на компьютере, для отправки информации на контроллер через Onbon сервер.

Пункт «WEB server login» авторизует учетную запись на компьютере для настройки контроллера на прием информации через Web страницу iLedCloud.com на контроллер.

Пункт «Online IP configuration» открывает окно для поиска контроллеров внутри сети.

Пункт «Single IP configuration» открывает окно для изменения сетевых параметров контроллера.

Пункт «MAC Address configuration» позволяет изменить MAC адрес контроллера.

Пункт «Проверить состояние экрана» открывает окно, в котором отображается все данные по подключенному контроллеру (показания датчиков, время контроллера, состояние, количество программ и прочее).

Общие команды	Усовершенств
Регулировка Яркости	
Коррекция времени	
Automatic correction time	
Включить	
Отключить	
Таймер выключателя	
Заблокировать экран	
Разблокировать экран	

## Вкладка Общие команды

Пункт «Регулировка Яркости» позволяет выбирать в каком режиме будет изменять яркость (ручная корректировка, корректировка по таймеру, автоматическая, с помощью датчика).

Пункт «Коррекция времени» устанавливает время и дату на контроллере идентично тем, которые установлены на компьютере.

Пункт «Automatic correction time» настраивает интервал, с которым будет происходить корректировка времени.

Пункт «Включить» включает отображение информации на контроллере.

Пункт «Выключить» отключает отображение какой-либо информации на контроллере.

Пункт «Таймер выключателя» позволяет настроить включение и отключение контроллера по расписанию.

Пункт «Заблокировать экран» блокирует смену программ, контроллер будет отображать только ту, во время воспроизведения которой, был заблокирован экран.

Пункт «Разблокировать экран» снимает все ограничения, будут воспроизводиться все программы.

Усовершенствованные конфигурации	Язык
Задержка запуска экрана	
Конфигурация кнопки контроллера	
Конфигурация Старта ЛОГО	
Signal direction configuration	
Номер конфигурации зоны времени	
Custom combination configuration	
Mobile smooth optimization	
Timer for send program	
Modbus configuration	
Infrared configuration	
Serial configuration	
IO configuration	
File configuration	

## Вкладка Усовершенствованные конфигурации

Пункт «Задержка запуска экрана» регулирует время отложенного запуска контроллера после подачи питания.

Пункт «Конфигурация кнопки контроллера» позволяет изменить поведение контроллера при нажатии на кнопку «Тест» на контроллере.

Пункт «Конфигурация Старта ЛОГО» открывает окно для размещения текста или изображения, которые будут отображаться при запуске контроллера, иными словами добавление заставки при включении.

Пункт «Signal direction configuration» настраивает направление потока данных. По умолчанию модули подключаются справа на лево. (направление верно, если смотреть на переднюю часть экрана/строки), но можно изменить на противоположную (слева на право).

Пункт «Номер конфигурации зоны времени» регулирует максимальное количество зон времени/таймера. По умолчанию не более 4 зон (за исключением 5E серии), чем больше зон времени/таймера тем больше нагрузка на контроллер.

Ограничение можно снять.

Пункт «Custom combination configuration» настраивает список анимации для заднего фона, которые будут отображаться при выборе пункта «Custom combinations» в «Background Zone».

Пункт «Mobile smooth optimization» регулирует дополнительную плавность движения текста/анимаций/эффектов.

Пункт «Timer for send program» устанавливает таймер, по которому LedshowTW будет отправлять информацию на контроллер.

Пункт «Modbus configuration» позволяет без вторичного программирования настроить контроллер VX-6QX-M для работы в автобусах или аналогичных местах.

Пункт «Infrared configuration» позволяет отключить прием информации от ИК пульта.

Пункт «Serial configuration» открывает меню для переназначения интерфейса RS485 с режима прямого подключения на датчик загрязнения окружающей среды.

Пункт «IO configuration» открывает меню для переназначения разъемов для подключаемых датчиков, на прием информации от каких-либо внешних средств.

Пункт «File configuration» позволяет загружать шрифты на контроллер или удалять их из памяти контроллера.

### Вкладка Язык

Внутри данной вкладки можно изменить язык.

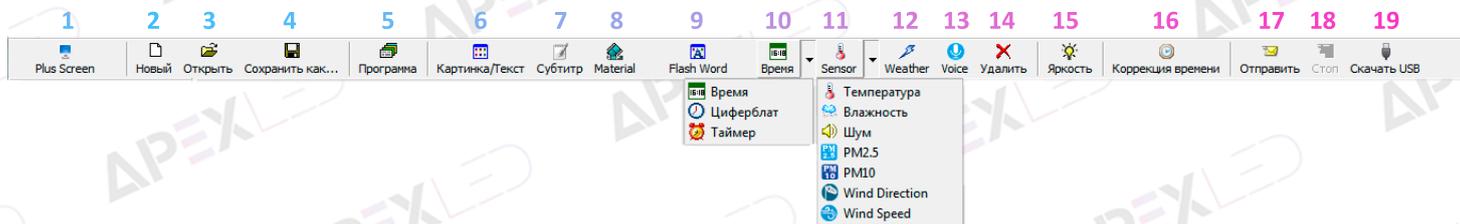
### Вкладка Помощь

Пункт «О программе» подскажет какая версия программы и основных модулей у вас установлена.

## 2. Панель инструментов

(Если некоторые иконки не активны, это означает, что выбранный контроллер не поддерживает данные функции)

С помощью панели инструментов, у пользователя всегда под рукой все необходимые функции и зоны программы.



**1) Plus screen** открывает окно для поиска контроллеров внутри сети для быстрого добавления конкретного экрана/строки;

**2) Новый** создает новый проект, удаляя все содержимое программы;

**3) Открыть** открывает предварительно сохранённую программу;

**4) Сохранить как...** сохраняет созданную программу;

**5) Программа** создает дополнительную программу внутри одного экрана. При наличии более чем одной программы, контроллер проигрывает первую программу, после нее следующую. После завершения проигрывания последней программы, контроллер начинает воспроизведение первой программы;

**6) Картинка/Текст** создает зону, в которую можно поместить изображение, текст, субтитр, таблицу. Отличие текста от субтитра заключается в том, что текст переносит содержимое по строкам, отталкиваясь от габаритов изделия, позволяя писать в две три и более строчек. Так же содержимое текста можно выравнивать по середине, по левому краю, по центру и по правому краю;

**7) Субтитр** создает зону, в которую помещается субтитр. Отличие субтитра от текста заключается в том что субтитр помещает в себе весь текст, не перенося его по строкам, что при отображении в продолжительном движении не создает лишних интервалов;

**8) Material** создает зону, в которой размещается видео или создается текст с простой анимацией;

**9) Flash Word** создает зону, в которой создается текст с более сложными визуальными эффектами;

**10) Время** выбрав из выпадающего меню необходимый пункт, создается зона, содержащая цифровые часы с датой (**Время**) или аналоговые часы со стрелками (**Циферблат**) или таймер (**Таймер**)

**11) Sensor** выбрав из выпадающего меню необходимый пункт, создается зона, отображающая показания датчиков:

**Температуры, Влажности, Шума, Загрязнённости воздуха частицами PM<sub>2.5</sub>, Загрязнённости воздуха частицами PM<sub>10</sub>, Направления ветра, Скорости ветра;**

**12) Weather** создает зону, отображающую прогноз погоды. Данные берутся из интернета;

**13) Voice** создает зону, в которой создается текст или субтитр, из которого синтезируется голос и выводится через колонки;

**14) Удалить** удаляет выбранную зону;

**15) Яркость** открывает окно регулировки яркости. Помимо регулировки, автоматическое изменение яркости по таймеру или в режиме реального времени, с помощью датчика света;

**16) Коррекция времени** устанавливает время и дату на контроллере идентично тем, которые установлены на компьютере;

**17) Отправить** отправляет созданную программу на контроллер. Данная функция возможна при наличии прямого соединения с контроллером (Lan, WiFi, RS232, RF, 3GPRS, 3G/4G, Web)

**18) Стоп** отменяет отправку данных (останавливает действие из п.17)

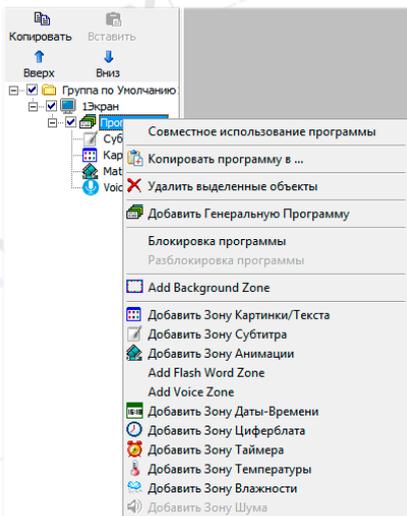
**19) Скачать USB** отрывает окно для сохранения созданной программы на USB накопитель. USB накопитель должен быть отформатирован в файловой системе Fat (FAT16/FAT32) и иметь объем не более 4Gb.

### 3. Боковое меню

Внутри данной зоны отображаются все добавленные группы экранов, экраны и их внутреннее содержимое. В данной области может менять приоритет созданных программ, для регулирования очередности воспроизведения, копировать созданную программу для добавления такой же в другой экран.

Стрелочки вверх и вниз помогают быстро перемещать выбранный элемент выше или ниже, меняя приоритет исполнения.

При нажатии на пункте «**Программа**» правой кнопки мыши, появляется контекстное меню:



Пункт «Совместное использование программы» позволяет дублировать одну программу на несколько экранов/строк;

Пункт «Копировать программу в...» копирует выделенную программу в выбранные экраны;

Пункт «Удалить выделенные объекты» удаляет все содержимое данной программы;

Пункт «Добавить Генеральную Программу» создает еще одну программу внутри одного экрана;

Пункт «Блокировка программы» блокирует переключение программ на контроллере. При наличии более одной программы, будет воспроизводиться заблокированная.

Пункт «Разблокировка программы» снимает ограничения по блокировке программы. При наличии более одной программы, будут воспроизводиться все программы поочередно, по завершении выполнения

последней программы, начнется воспроизведение первой и т.д.;

Раздел «Добавить» добавляет аналогичные зоны, как и панель инструментов, описанная выше.

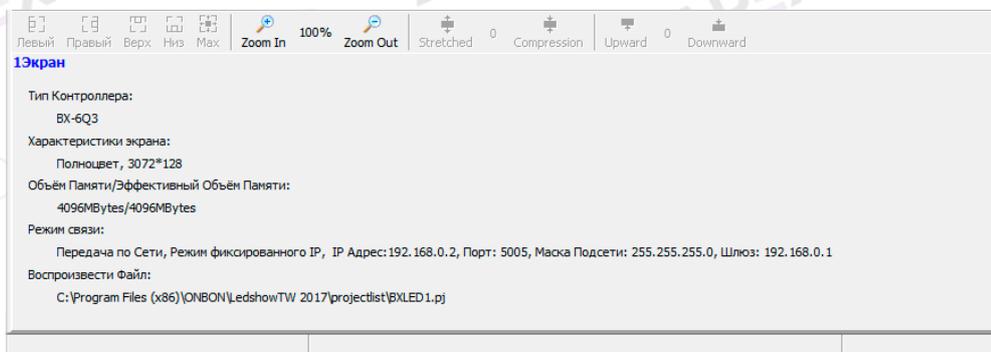
### 4. Зона предварительного просмотра

Данная зона визуализирует запрограммированную вами программу или ее часть благодаря динамическому просмотру. Если выбрать какую-нибудь зону в боковом меню, начнется воспроизведение этого элемента в зоне предварительного просмотра. Благодаря этой функции, вы легко подберете необходимый визуальный эффект отображения текста/субтитра/картинки для вашей строки или экрана.

### 5. Область редактирования

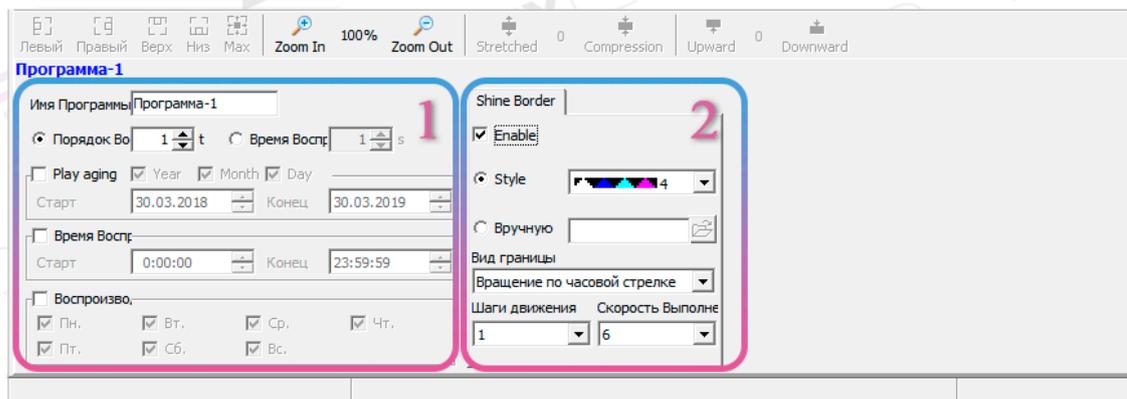
Внутри области редактирования программа позволяет изменять или создавать внутреннее содержимое экрана, программы или конкретной области. В зависимости от выделенной области или пункта в боковом меню, область редактирования будет изменяться для настройки конкретно выбранной позиции. Далее рассмотрим, как выглядят области редактирования тех или иных зон/областей и прочего.

1) При выделении в боковой панели **Экрана**, отобразятся его настройки и параметры.

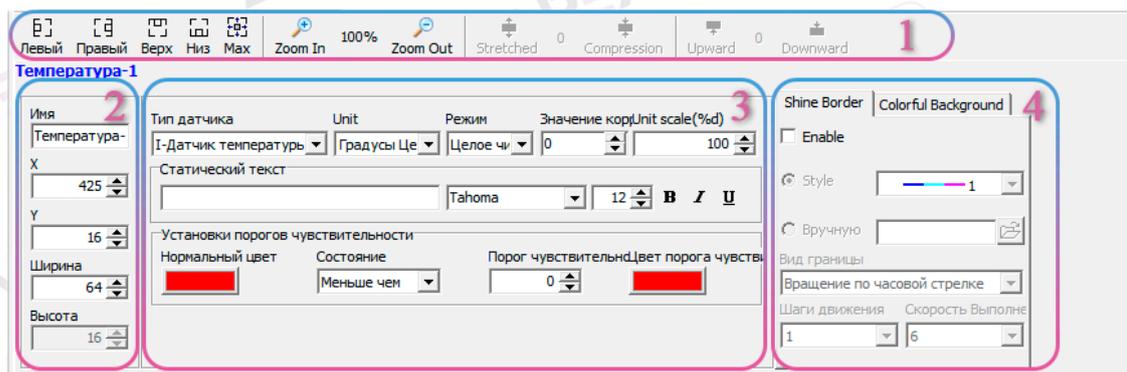


II) При выделении пункта **Программа**, изменятся имя программы, настраивается сценарий воспроизведения (либо количество исполнений или временной диапазон в секундах), диапазон по датам, времени и дням недели (зона 1).

Так же, справа, можно отключить или включить и настроить под свой вкус анимированную рамку, которая будет «бегать» по контуру всей программы (зона 2).



III) Окно редактирования всех **Зон Датчиков** делятся на четыре области и выглядят почти одинаково:



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной.

Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра.

2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота). Не активные параметры, в данной ситуации параметр «Высота», не могут быть изменены в этой зоне и изменяются при помощи иных манипуляций (увеличение размера шрифта в области 3).

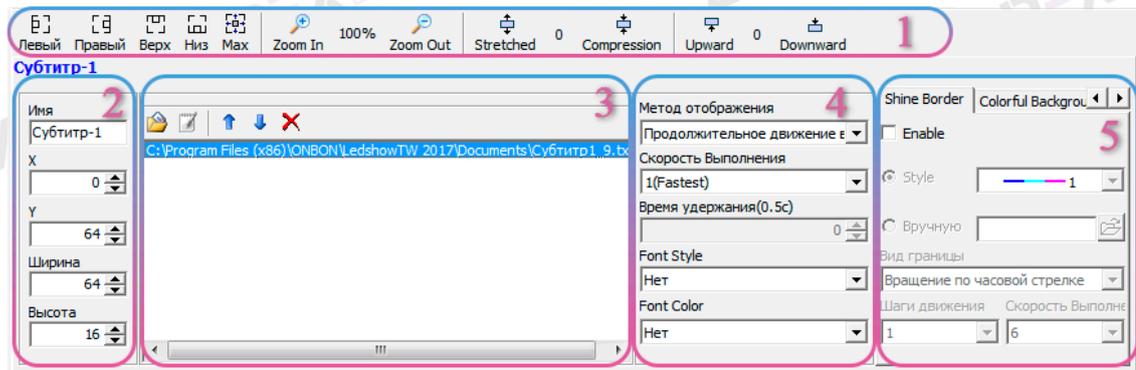
3 – Область редактирования самого датчика и дополнительных параметров.

Область условно делится на три части:

- в верхней части выбирается тип датчика, единица измерения, округление, корректировка показаний и обрезка области в %;
- в средней части при необходимости пишется какой-либо текст и редактируется его свойства;
- в нижней части настраивается изменение цвета при достижении показателя до выставленной отметки.

4 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона.

**IV) Окно редактирования Зон Картинки/Текста; Субтитра; Material(Анимация); Flash Word; Voice** идентичны и отличаются лишь некоторыми иконками и имеет следующий вид:



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной. Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра. Stretched и Compression растягивает или сжимает, соответственно, текст во высоте. Upward поднимает текст, Downward опускает текст по высоте;

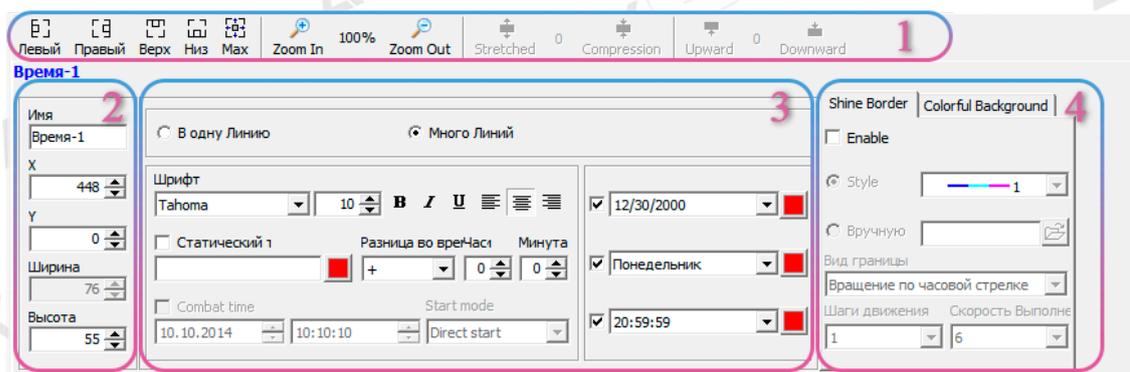
2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота);

3 – Область для создания нового или открытия уже имеющего контента (текст, субтитр, gif, анимация, видео и пр.) или его удаления. Стрелочки вверх и вниз позволяют регулировать очередность воспроизведения, чем выше конкретный файл, тем раньше он будет отображаться на экране/строке;

4 – Область редактирования эффекта появления (Метод отображения), изменения скорости выполнения эффекта появления (Скорость выполнения), времени удержания после появления (Время удержания), изменения стиля для текста (Font Style) и изменение заливки текста (Font Color);

5 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона. Для зоны Voice, третья вкладка, регулирует скорость воспроизведения, задержки и прочие параметры синтеза голоса.

**V) Окно редактирования Времени** имеет следующий вид:



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной. Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра.

2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота). Не активные параметры, в данной ситуации параметр «Ширина», не могут быть изменены в этой зоне и изменяются при помощи иных манипуляций (увеличение содержимого).

3 – Область редактирования визуального отображения времени.

Область условно делится на три части:

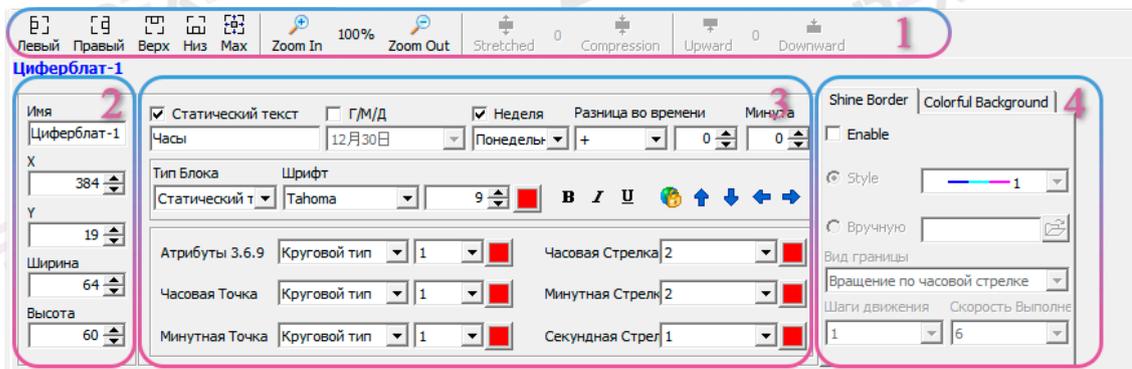
- в верхней части выбирается способ отображения, а именно будет ли время с датой и днем недели отображаться в одну строку или в несколько строк;

- в левой нижней части выбирается шрифт его свойства, при необходимости пишется какой-либо текст и производится корректировка разницы по времени, а так же можно задать любое время, отличное от реального времени (Combat Time);

- в правой нижней части настраивается, какая информация будет выводиться, и какой формат будет иметь.

4 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона.

**VI) Окно редактирования Циферблата(аналоговые часы) имеет следующий вид:**



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной. Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра.

2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота).

3 – Область редактирования визуального отображения аналоговых часов.

Область условно делится на три части:

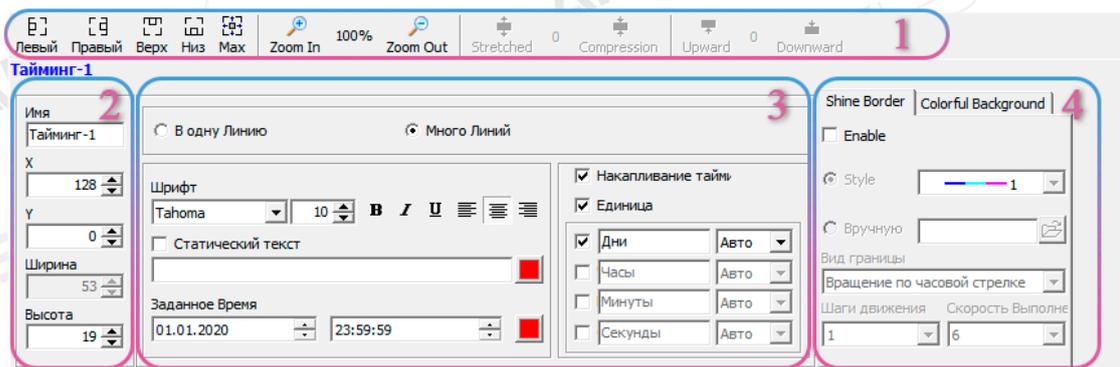
- в верхней части выбирается, какая информация будет выводиться, и какой формат будет иметь, при необходимости прописывается какой-либо текст и производится корректировка разницы по времени;

- в средней части производится корректировка шрифта и его свойств для того или иного поля, а так же регулируется его положение;

- в нижней части настраивается внешний вид часов (внешний вид часовых, минутных рисок и размер стрелочек)

4 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона.

## VII) Окно редактирования Таймера имеет следующий вид:



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной. Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра.

2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота).

3 – Область редактирования визуального отображения таймера.

Область условно делится на три части:

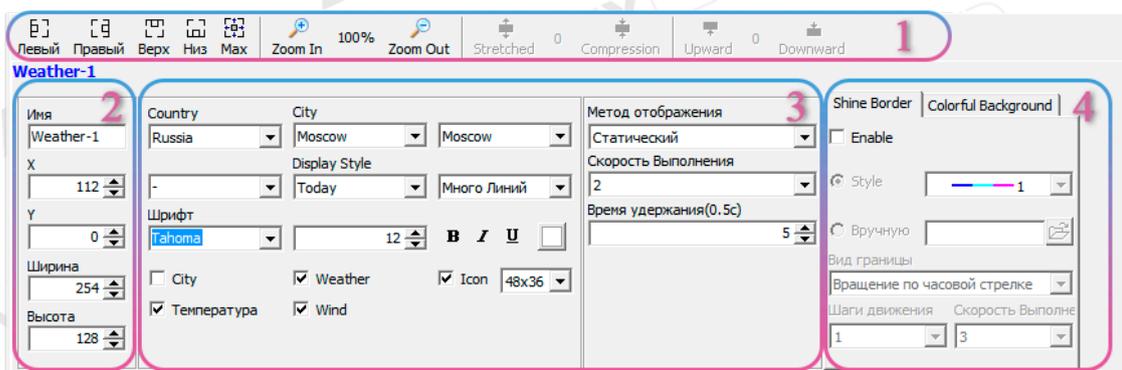
- в верхней части выбирается способ отображения, а именно будет ли таймер отображаться в одну строку или в несколько строк;

- в левой нижней части выбирается шрифт его свойства, при необходимости пишется какой-либо текст и устанавливается дата, к которой будет идти отсчет времени.

- в правой нижней части настраивается, в чем будет измеряться оставшееся время (дни, часы, минуты, секунды), информация будет выводиться, и какой формат будет иметь. При установке галочки на пункт «Накапливание таймера», программа начнет сквозной просчет оставшегося времени, отображая в выбранных единицах (накапливание будет работать на минимально выбранной единице, например, выбрав отображение Дней и Секунд, дни будут исчисляться в днях, а количество секунд будет из расчета общего количества секунд, учитывая часы и минуты);

4 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона.

## VIII) Окно редактирования Погоды (Weather) имеет следующий вид:



1 – Область для быстрого перемещения редактируемой зоны вплотную к краю или уже имеющейся другой зоне (Левый, Правый, Верх, Низ), и максимальное заполнение свободного пространства выбранной зоной. Zoom In и Zoom Out служат для приближения или отдаления вашего экрана или строки в зоне предварительного просмотра.

2 – Область для ручного перемещения выделенной зоны по экрану/строке (поля X и Y) и изменения размера зоны (поля Ширина и Высота).

3 – Область редактирования визуального отображения погоды.

Область условно делится на две части:

- в левой части выбирается страна, область/регион, город и район, отображение в одну или несколько строк, шрифт и его свойства, отображаемые данные и выводимая информация, в том числе и размер иконки;

- в правой части настраивается, способ появления всего содержимого, аналогично как изображение или текст, скорость выполнения анимации появления и время ее удержания.

4 – Область редактирования анимированной рамки для конкретной зоны, наложение заднего фона.