LedShowY

Инструкция по работе с программой LedShowYQ

LedShowYQ – программа для управления медиа контроллерами серии ВХ-Y/YQ, изготовленные заводом Onbon. С помощью программы, вы легко сможете добавить видео, текст, субтитр, отрегулировать яркость свечения, настроить отображение дополнительной информации, например температуру, влажность и прочее и все это возможно в режиме наложения зон друг на друга, для наиболее плотного использования всего пространства экрана. Так же гибридные контроллеры серии ВХ-Ү могут работать не только в режиме офлайн (асинхронный режим), отображая заранее записанную информацию, но и переключаться на режим онлайн (синхронный режим), передавая изображение с внешнего источника сигнала через DVI/HDMI/CVBS/SDI.

Самую свежую версию ПО и прошивок для контроллеров, вы всегда можете скачать с нашего сайта pex-Led.ru, раздел Инструкции и ПО.

Файл (F) Редактировать) Общие команды (С) Настройки (S) Расширенные настройки (А) Групповое управление (G) Язык (L) Помощь (H)	
создать новый Открыть	🗁 🐖 🕞 🖉 🖬 - 🗮 - 🧼 🏅 - 📡 X 🎜 😨 🔕 ранить как Прогармма Изображение Субтитр Видео Время Погода Sensor Database Удалить Громкость Яркость Корректировка времени USB Отправить 2	
Б 🖉 🗀 Группа-1 Б 🖉 💭 Экран-1 Б 🖉 🚉 Прогарми		4
3		
	Одді и Адвіта нальн ция Preview rate: 30% ести н ести н ий сло й слой ze	5
	Имя программы Прогармма-1	
	Проиграть 1 раз Время воспроизвед секунд ку Запуст 0:00:00 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 Конец 23:59:59 	
	Воспроизвести заново Пастройка недели э Запусті 23.04.2018 Конец 15.04.2019 Пн Вт Ср Чт Пт Сб Вс	
•		
	The current network without any control card	100% 💭

Окно программы LedShowYQ

- 1 Меню навигации
- 2 Панель инструментов
- 3 Боковое меню

ΔΡΞΧ∟

- 4 Зона предварительного просмотра
- 5 Область редактирования



Способы соединения

В зависимости от типа контроллера и наличия дополнительных модулей связи, записывать программу на экран можно разными способами:

- USB накопитель

AP=XL=

Используется USB накопитель, отформатированный в файловой системе FAT32 с общим объемом памяти не более 256 Gb;

- Сетевое (Lan) соединение

Запись происходит благодаря сетевому соединению. Для передачи информации в контроллер достаточно 100 Mb/s (четырех жильный кабель), для коммутирования передающих и принимающих карт необходимо сетевое соединение со скоростью 1 Gb/s (восьмижильный кабель)

- Беспроводное (Wi-Fi) соединение

Передача информации осуществляется посредством беспроводной сети Wi-Fi. Некоторые контроллеры имеют на борту беспроводной модуль Wi-Fi;

- Управление через Web интерфейс

При наличии интернета, контроллеры могут управляться через Web интерфейс сайта iLedCloud.com При таком способе управления компьютер необходим только для первичной настройки, все дальнейшее программирование происходит из браузера, и это означает, что программировать можно как с компьютера, так и с телефона, планшета или любого другого устройства из любой точки мира, при наличии интернет соединения.

Несмотря на то, что контроллеры могут управляться без дополнительных сетевых настроек, мы все же рекомендуем прописать сетевые параметры вручную.

Нажмите на кнопку Пуск, Панель управления, Центр управления сетями и общим доступом, слева на боковом меню пункт Изменение параметров адаптера, нажмите правой кнопкой мыши по подключению, через которое будет устанавливаться соединение, пункт Свойства, дойным щелчком нажмите на Протокол интернета версии 4 (TCP/IPv4). Поставьте точку на «Использовать следующий IP адрес» и заполнить поля IP-адрес: 192.168.0.10; Маска подсети: 255.255.255.0, остальные параметры можно не указывать, при условии что вы подключаетесь к контроллеру напрямую, если подключение через роутер, но в поле Основной шлюз необходимо прописать IP адрес роутера. Контроллеру необходимо задать любой другой IP адрес в диапазоне 192.168.0.1 – 192.168.0.255 кроме того, который был задан компьютеру, Основным шлюзом на контроллере устанавливается IP адрес компьютера, если используется прямое подключение или IP адрес роутера, если подключение происходит через него.

Настройка контроллера

Настройки (S) Расш

Параметры экрана

Сетевые настройки

Automatically obtain IP addres

Настройки (S) Рас

і экрана

Сетевые настройки Конфигурации МАС адреса

ть параметры экр

состояние экрана

Output the following IP address :

192.168.0.199

вка адрес

📃 Настройки сервера

Local Server

IP Адресс

Конфигурации МАС адр

Сбросить параметры экрана

Проверить состояние экрана

255 . 255 . 255 . 0

Web Server

Закрыти

Пожалуйста введите парол

192.168.0.10

Вперед

Пожалуйста введите паро

ОК

ОК Отмена

3

Настройки

Отмена

1. Запустите программу LedShowYQ

AP=XL=

2. Нажмите на вкладку Настройки в меню навигации и выберите пункт Сетевые настройки. В появившемся окне введите пароль 888.

Установите точку на «Use the following IP address», пропишите IP адрес 192.168.0.199 (если в сети используется более одного контроллера, обязательно каждый контроллер необходимо подключать напрямую и задавать каждому свой индивидуальный IP адрес), маску подсети не изменяйте, в поле «Основной шлюз» пропишите IP адрес компьютера или IP адрес роутера. После этого необходимо нажать на кнопку «Настройки», как показано на рисунке

3. Нажмите на вкладку Настройки в меню навигации и выберите пункт Параметры экрана. В появившемся окне введите пароль 888 или 168, если вы будете настраивать несколько экранов.

4. В появившемся окне во вкладке «Параметры экрана» необходимо выбрать тип контроллера, который будет использоваться, и задать ширину и высоту будущего экрана, значения указываются в пикселях. Поле «IP Адрес» заполняется, если необходимо задать определенный, заранее прописанный IP адрес контроллера. После установки параметров, необходимо нажать на кнопку «Установить параметры».

🗛 Настройки пара	метров (Группа-1 / Экра	H-1)	11		<u> </u>
Список экранов	Параметры экрана	Настроки сканирования	Настройки соединения	Настройка параметров экр	ана
	Имя экрана				
	Экран-1				
	Установка адреса	1	-1	3	7
				onborrnes and	
	BX-YQ2AE		Video Proc	essor + Send card +YQ player to	riple
			high integr With async	ation products; hronous integration, support	
	2 640	Высота 384	2-channel information	video inputs, mixing with local ;	
			Controller id	entification code:	
	З Р Адресс				
	192.168.0.	199			
	Automatic timingUnk	nown , The current system tin	ne zone : GMT+3 , Controll	er system time zone : Unknown	
					4
			Параметры обг		-
					ere ipo
	\mathbf{X}			Закрыть	
			<u></u>		
	1221				



5. Если используется контроллер ВХ-YQ2A и последующие модели, во вкладке «Настройки соединения», необходимо указать количество принимающих карт в высоту и ширину, схему их подключения между собой, где «S» это первая принимающая карта после контроллера, а «E» это последняя принимающая карта в цепи и разрешение для каждой карты. Расположение карт указано с фронтальной стороны экрана. После окончания настройки, необходимо нажать на кнопку «Set connection».



6. Во вкладке «Настройка сканирования» необходимо выбрать группу и пункт сканирования. Данные параметры зависят от используемых модулей и их нужно уточнять у поставщика модулей или завода изготовителя. Так же, если модуль использует не стандартные чипы, необходимо выбрать тот чип, который используется в поле «Chip type». Если ниодин из пунктов сканирования не подошел, необходимо запустить **Smart scan**. После того как скан будет выбран или создан, необходимо нажать на копнку «Set Scan»

	🛃 Настройки параметро	в (Группа-1 / Экра	н-1)					
	Список экранов	Параметры экрана	Настроки сканиро	вания Настройки	и соединения Н	астройка парам	етров экрана	
	□···□ Группа-1 □··□ Экран-1	🔘 Quick 🔘 1/32	◎ 1/16 ◎ 1/8		🔘 Static 🔘 Oth	ner Full color	-	
	2	4.0 4.1						
	4	4.2						
		4.6						
		4.8						
		4.10 4.11						
		4.12 4.13						
		4.14 4.15						
\sim		4.16 4.17						
\wedge		4.18						
		4.21						
		4.23						
		Mainstream module						
		X10 52×10 175					3 -	
\sim 1		Ma	dule cascade directio	n Color channel	Data Polarity	OE Polarity	Chip type	1
	4	Smart scan Fi	rom right to left 🔻	R-G-B ▼	Positive 🔻	Low	General chip 🔻	2
		Scan mode import/e	xport 🕶			5	Set scan	
							Закрыть	Ī
NPEN			<u></u>			132		2
					Street a			
						Q (/	105) 125	_02

6.1. Smart scan

ΔΡΞΧͺͺͺ;

1) После запуска Smart Scan появится окно, в котором необходимо выбрать количество пикселей на модуле в ширину, выбрать тип используемого чипа, если нет никакой информации о его специфике, лучше его не менять, а так же тип декодирования, который чаще всего трогать тоже не нужно. Точку «From right to left» оставляем на месте, т.к. это стандартная схема подключения модулей и в 99% случаев используется именно она. После выставления параметров,

нажимаем на кнопку Next step.

II) В следующем окне необходимо указать как ведет себя экран когда установлена точка на пункт 1 и на пункт 2. Если на пункте 1 экран не горит, а на пункте 2 горит белым, ничего не меняем, если наоборот, то в выпадающем меню выбрать противоположный вариант, после чего нажимаем Next step.

III) Далее необходимо выбрать на каком из выбранных пунктах экран светится ярче, а на каком тусклее и выбрать соответствующий пункт и нажать на **Next step**

IV) При выборе пунктов по очереди, экран будет светиться красным, зеленым, синим и черным цветом. Если порядок не верный, необходимо изменить соответствующие поля на верный и нажать **Next step**

 V) В следующем окне необходимо указать количество святящихся линий и нажать Next step

VI) Еще раз указываем количество святящихся линий и нажимаем Next step

Screen type Module w	idth Chip type Row decode mode
Empty points	
dule cascade direction	
From right to left	From left to right
From top to bottom	From bottom to top
abnormal!	tual width of the module, otherwise screen will display

	By Smart setu	ap wizard-2
	Screen chang	jes
٦H	Status au display st	tomatically changes one time every 4 seconds, observe the LED module in ate to choose right answer
,	© 1 •	2
0	Display statu	s State 1 display black, state 2 display white 🔹
		Previous step Next step Cancel
	By Smart set	up wizard-3
	Screen chan	ges utomatically changes one time every 4 seconds, observe the LED module in tate to choose right answer
	© 1 @	2
	Display stat	JS State 1 to 2 low brightness
	l	Previous step Cancel
Sr	nart setup wizard	-4
Scre	en changes	
	- Status automaticall	v changes one time every 4 seconds, observe the LED module in
•	display state to cho	ose right answer
0	Display status 1	Red
0	Display status 2	Green
0	Display status 3	Blue
0	Display status 4	Black
		Previous step Next step Cancel
_		

Av Smart Screen c Screen li	setup wizard-5 hanges ghts up the number of roo 16 💽	ws		×
	Previous step	Next step	Cancel	
🛃 Smart	setup wizard-6			×
Screen li	setup wizard-6 hanges ghts up the number of row 1 +	vs		×

VII) Следующим этапом, необходимо указывать загорающиеся точки на модуле. При заполнении точек в длину, для удобства можно использовать стрелочки на клавиатуре. Если вы где то ошиблись, можно нажать на кнопку «Back» для возврата на предыдущую точку или нажать «Reset» для того чтобы начать указание точек с самого начала. После того будут указаны все точки, программа либо создаст новый файл сканирования и попросит задать ему имя, либо сообщит что такой файл уже существует и укажет на него. Количество строчек в длину и высоту может отличаться от того, что указано на рисунке ниже.

ΔΡΞΧ

7. Во вкладке «Настрока параметров экрана» изменяются параметры выводимого изображения. В данном окне можно выбрать приоритет работы экрана (Яркость или частота мерцания), изменить уровень серого, частоту мерцания пикселей (чем выше тем лучше), гамму и отрегулировать теплоту изобрежения.

При изменении параметров, обращайте внимание на поле Max Width, т.к. эта цифра показывает какое максимальное количество пикселей может поддерживать принимающая карта при выставленных вами параметрах. Если значение в данном поле окрасилось в красный цвет, это означает, что параметры не могут быть записаны и фактически используемое количество пикселей больше чем допустимое значение и необходимо

																			- N I I I	Durch	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15 1	3						
1															1.						
2																					
3	-	-	_	_	-			_	_		-			_							
5	-	-	-					_			-			-							
6																					
7											_										
8	-	-	-		_			_	_	_	-			_							
10	-	-	-	-	-			_	-		-			-							
11																					
12	_										_										
13	-	-	-		-			_	_	_	-			_	1						
15	+	-			-			_			-			-							
16															1						
			_	_		_		_	_												
																Previou	is step			[Cancel
										_						Previou	is step			[Cancel
_		_		_									2	-		Previou	is step			[Cancel
Hac	трой	ки п	apa	мет	ров	(Г	уупп	a-1	/ Э	сран	-1)		C	4		Previou	is step			[Cancel
Нас	трой экра	ки п нов	apa	мет	ров	(Гј Пара	рупп эмет	а-1 ры з	/ Эн	кран на	-1) Hac	тро	ки ск	анир	вания	Previou Hactpo	is step ойки сое	динени	я́́́Н	астройка пар	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(Г Пар Bas Dis	рупп эмет ic dis play I	а-1 оы з play Чоск	/Э кра par	кран на amet	-1) Hac ers	тро Brigh	ки ск	анир	вания : Gray	Previou Настри	is step ойки сое Row I	динени	я (H time	астройка пај information I Screen type	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экраі	apa H-1	мет	ров	(F) Rapi Bas Dis Br	рупп амет ic dis play l ghtn	а-1 pы з play 4odi	/Экра Укра Par Prior	сран на amet	-1) Hac ers B	тро Brigh Nori	ки ск ntness mally	анир s mod	вания : Gray [409	Previou Hactpu scale	is step ойки сое Row I	здинени blanking	я H time	астройка пар information I Screen type Grav scale	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(Fj Bas Dis Br Visi	рупп эмет ic dis play l ghtn µal re	а-1 pы з play Mode ess p	/Эн укра угіог h ra	кран на amet te	-1) Hac ers B (атро Brigh Norn Acce	ки ск ntness maily derate	анир s mod bi v e rate	вания Gray 409 Shift	Previou Hactpu scale 5 •	is step ойки сое Row I 20 Duty	адинени blanking ratio	я H time	астройка пар information I Screen type Gray scale	Cancel
нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(F Bas Dis Br Visi 28	рупп эмет ic dis play l ghtn Jal re 80	а-1 pы з play Modi ess r	/Экра Ураг prior h ra	кран на amet it) •	-1) Hacers E (A (атро Brigh Norn Accee 16	ки ск htness mally	анир s mod bi v e rate	вания Gray 409i Shift 15.6	Previou Настри scale 5 ч dock	is step ойки сое 20 Duty 50.0	рдинени blanking ratio %	я H time	астройка пар information I Screen type Gray scale Frame rate	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(Fi Bas Dis Br Visi Dis Clo	oynn amet ic dis olay I ghtn Jal re 80 ck ph	а-1 pы з play Mode ess j fres ase	/ Экра rpar e prior h ra	кран на amet te	-1) Hac ers (A	arigh Norr Acce 16 Max	ки ск ntness mally elerate width	анир s mod bi ▼ e rate	Bahus Gray 4091 Shift 15.6 Brigh	Previou Hactpo scale dock i3	is step ойки сое 20 Duty So.0 Minim	адинени blanking ratio % um OE	я H time ₹	actpolika naj information Screen type Gray scale Frame rate Refresh rate	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(F) Bas Dis Br Visi 28 Clo	рупп aмет ic dis play I ghtn Jal re 80 ck ph	а-1 pы з play Mode ss ; fres ase	/Экра Ураг e prior h ra	кран на amet it, • te	-1) Hac ers () ()	artpo Brigh Norn Accee 16 Max 134	ки ск mally elerate	анир s mod bi • e rate	вания 409 Shift 15.6 Brigh 86.0	Previou Hactpo scale 5 • dock 3 • tness 0%	is step рйки сое 20 Duty 50.0 Minim 8	рдинени blanking ratio % um OE	я H time ▼	acтройка пај information I Screen type Gray scale Frame rate Refresh rate Cable order	Cancel pawetpos acparet ps Full color 4096 60 Hz 2880 From right to k
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(F) Bas Dis Br Visi Clo Q No La	oynn amet alay I ghtn Jal re 80 ck ph signa st fra	a-1 play Mode ess p :fres ase	/ Эл жра prior h ra	кран на amet it) •	-1) Hac ers (((arigh Norr Acce 16 Max 134	ки ск ntness mally elerate	анир a mod bi v e rate	вания 409 Shift 15.6 Brigh 86.0	Previou Hacтри scale 5 ч dock 3 ч tness 0%	is step ойки сое 20 Duty 50.0 Minim 8	адинени blanking ratio % - um OE	я H time ₹	астройка пај information I Screen type Gray scale Frame rate Cable order Row decode	Cancel party parts and a second seco
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 жра	ара н-1	мет	ров	(Fi Bas Dis Br Clo Clo La Brig	oynn amet ghtn ghtn al re 80 ck ph signa st fra htne	а-1 pы з play Mode ess j :fres iase i ime	/ Эн ikpa prior h ra	кран на amet te	-1) Hac ers () () ()	artpo Brigh Norn Acces 16 Max 134	ки ск ntness mally elerate width	anup s mod bi v t rate	вания Gray 4090 Shift 15.6 Brigh 86.0 Comparison	Previou Hactpo scale dock i3 tness 0%	is step ойки сое 20 Duty So.o Minim 8	идинени blanking ratio % wm OE	a H time ₹	астройка пај information I Screen type Gray scale Frame rate Cable order Row decode Data Polarity	Cancel
насок	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара	мет	ров	(F) Bas Dis Br Visi Clo Dis Brig Brig the	oynn amet ic dis play I al re 80 ck ph signa st fra refre th of	а-1 pы з play Mode ess j :fres iase iase i me	/ 3) kpa prior h ra iorit iorit	кран на ity ▼ te vy: ca Or th	-1) Hacers B (A (C (C) (C) (C) (C) (C) (C) (arpo Brigh Non Acce 16 Max 134	ки ск ntness mally derate width	anup a mod bi • a rate •	вания : Gray 409 Shift 15.6 Brigh 86.0	Previou Hactpol scale 5 • dock 3 • tness 0%	s step	идинени blanking ratio % um OE higher um one	я H time ₽	actpolika naj information I Screen type Gray scale Frame rate Refresh rate Cable order Row decode Data Polarity	Cancel
Hacok	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(Fi Bas Dis Brig Brig Brig Brig the wid to at	oynn amer ic dis play I ightn jahtn san ck ph signa st fra st fra htnes refre h of ne pr	а-1 pы з play Mode ss р sh г the i emis sh г	/ 3xpa prior h ra iorit ate. load e, y	кран на amet te vy: ca Or ti . The ou ca	-1) Hacers B () () () () () () () () () (Acce 16 Aax 134	ки ск ntness mally derate width refre in the se low	анир s mod bi v e rate v sh ra s brigh -light	Bahus 409 Shift 15.6 Brigh 86.0 ghtnes e, the tness t mode, t	Previou Hacrpr scale 5 • • dock 3 • thess 0%	s step piłku coe Row I 20 Duty 50.0 Minim 8 mess, the e maxim	илинени blanking ratio % um OE higher um ments refresh	R H	actpolika naj information I Screen type Gray scale Frame rate Refresh rate Cable order Row decode Data Polarity OE Polarity	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара	мет	ров	(F) Bas Dis Br Visi Clo Dis Brig Brig Brig Sar Gar	oynn amer aic dis play I jghtn Jal re 80 ck ph signa st fra st fra st fra refre h of h op refre and	а-1 pbi 3 play Mode ess p fres iase al me sh r the l emis sho	/ 3xpa prior h ra iorit load e, y oting	кран на amet te y: ca or ti or ti ou ca g, Us	-1) Hacers E () () () () () () () () () (Rrigh Non Acce 16 Aax 134 hiev ame re, 100s	ки ск mally elerate width ve hig refre se low e outd	anup a mod bi • a rate • sh ra bright loor s	вания : Gray 4099 Shift 15.6 Brigh 86.0 ghtness e, the tmose, reen o	Previou Hactpu scale dock i3 thess 0%	Row I 20 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	адинени blanking ratio % чит enents refresh f the		actpoñka naj information i Screen type Gray scale Frame rate Cable order Row decode Data Polarity OE Polarity Scan mode	Cancel
Нас	трой экра Груп	ки п нов па-1 Экра	ара н-1	мет	ров	(Г) Bas Dis Br Uise Clo O No La Brig the vidd rate	oynn amer ic dis play I jaghtn Jal re 80 st fra st fra st fra htps: refre h of ne pr : and nma 2.	а-1 pы з play Mode ess p shor shor shor shor shor B	/ 3x xpa prior h ra iorit ate. load ke, y	сран на amet it, • te v; ca Or ti . The ou ca g, Us	-1) Hacers B A A A A A A A A A A A A A A A A A A	noos they from	ки ск mally derate width refre in the se low e outd	amup s mod bi • s rate • •	Bahus c Gray 409 Shift 15.6 Brigh 86.0 Brigh 86.0 Brigh 86.0 Brigh 86.0	Previou Hacrpr scale 5 dock 13 thess 0%	Row I 200 00000 00000 00000 00000 00000 00000 0000	идинени blanking ratio %	n H time ♥	actpoñka naj information i Screen type Gray scale Frame rate Refresh rate Cable order Row decode Data Polarity OE Polarity Scan mode Max width	Cancel

More setting 💌

Restore default parameters

уменьшать какой-либо параметр (глубина цвета Grey Scale или частоту мерцания Visual refresh rate). Мы рекоменудем подбирать количество принимающих карт таким образом, чтобы на одну принимающую карту подключалось не более 128 пикселей.

Важно понимать что необходимо балансировать между красивой картинкой и яркостью, чем лучше изображение, тем меньше яркость. Максимальная яркость при выставленных параметрах отображается в поле «Brightness».

После окончания настроен необходимо нажать на «Set display parameters»

8 (495) 125-92-52 📞 info@apex-led.ru 🔀 www.apex-led.ru 🚯



Set display parameters



Создание программы

После ввода всех необходимых данных и закрытия окна Настройки параметров, перед вами появится ваше будущее устройство с заданной шириной и высотой.

Для того чтобы на экране отображалось что-либо, необходимо создать зону того контента, который вы хотите использовать, например если вы хотите чтобы текст отображался в режиме субтитра, идущего справа налево, необходимо создать зону Субтитр, для отображения времени, необходимо создать зону Время и так далее.

Рассмотрим случай, когда нам необходимо отображение видео, логотипа, температуры, субтитра и времени.

 Для начала создадим зону Видео. Для этого в панели инструментов необходимо нажать на Видео и выбрать HD Video или Видео (п.1)



После добавления зоны Видео, необходимо добавить видео файлы, которые будут воспроизводиться. Для добавления нажмите на иконку открывающейся папки (п.2) и выберите необходимые видео файлы. Выбрав все необходимые файлы, необходимо растянуть зону Видео на весь экран, для этого нажмите на кнопку «Maximize» (п.3) или растяните зону вручную с помощью мышки, потянув за край зоны.

Выберите режим масштабирования и выставьте необходимую громкость звука (п.4)



ΔΡΞΧͺ___



После добавления зоны Изображения, необходимо добавить логотип.

APEX

Для добавления нажмите на иконку «Открыть» (п.2) и выберите необходимое изображение с логотипом.

Для перемещения логотипа и изменения его размера, вы можете воспользоваться мышкой (п.3) или вручную ввести размер зоны с логотипом и его местоположение (п.3.1), где оси X и Y это расположение на полотне экрана, а Ширина и Высота это размер зоны, в которой расположен логотип.

С помощью инструментов, находящихся в п.4, программа позволяет изменять способ появления изображения, скорость появления и время пребывания этого изображения до смены на какое либо другое или тоже самое, если оно одно. В нашем примере мы выбрали эффект «Статическое отображение», чтобы логотип всегда неизменно находился на правом верхнем углу.

После выбора эффекта появления, нажимаем на иконку «Верхний слой», чтобы логотип был поверх видео, если этого не сделать, логотип или любое другое изображение будет под видео и на экране его не будет видно.

Если внутри зоны «Изображение» несколько файлов, программа позволяет менять их очередность с помощью стрелочек, которые расположены справа от иконки «Открыть» (п.2).



APEX

III) Для добавления температуры, необходимо нажать на иконку Sensor (п.1) на панели инструментов и выбрать пункт Температура. Для отображения температуры, необходимо подключить датчик температуры к мультифункциональной карте BX-MF(YQ) если используется контроллер BX-YQ1/YQ1-75/YQ1G-75 или к BX-VMF, если используется BX-YQ2A и последующие, старшие модели (BX-VMF подключается первой в цепи между контроллером и первой принимающей картой)



Для перемещения температуры и изменения его размера, вы можете воспользоваться мышкой (п.2) или вручную ввести размер зоны с температурой и ее местоположением (п.2.1), где оси X и Y это расположение на полотне экрана, а Ширина и Высота это размер зоны.

В зоне редактирования необходимо выбрать тип датчика (Температура I для датчика температуры и Температура II для датчика Температуры и влажности), в какой порт он вставлен в мультифункциональной карте, величину, в которой будет отображаться температура, разрядность после запятой и корректировку показаний, если имеется небольшая погрешность (п.3).

В нижней зоне редактирования, установив галочку на пункт «Фиксированный текст», можно прописать текст, который будет статично отображаться перед показаниями температуры (в данном примере использоваться не будет), шрифт, его размер и свойства, а так же изменения цвета цифр при достижении указанной отметки (п.4).

После всех корректировок и настройки, перемещает зону с температурой на верхний слой, чтобы она была поверх видео (п.5).



IV) Для добавления цифрового времени, необходимо нажать на иконку Время на панели инструментов и выбрать пункт Время (п.1).



Для перемещения времени и изменения размера, вы можете воспользоваться мышкой (п.2) или вручную ввести размер и местоположение (п.2.1), где оси X и Y это расположение на полотне экрана, а Ширина и Высота это размер зоны.

В зоне редактирования необходимо выбрать количество строк, которое будет отображаться, одна или несколько строк (используется в случае, если необходимо отображать дни недели и дату), шрифт (его размер и свойства), выполнить корректировку времени и установить галочки на тех пунктах, которые необходимы. Для каждого пункта можно задать свой цвет, который выбирается исходя из вкусовых предпочтений или отталкиваясь от заднего фона (п.3)

Так же как и с другими зонами, необходимо вывести время на передний план, нажав на иконку «Верхний слой» (п.4).



V) Для добавления субтитра, необходимо нажать на иконку Субтитр на панели инструментов (п.1).



Для перемещения субтитра и изменения размера, вы можете воспользоваться мышкой (п.2) или вручную ввести размер и местоположение (п.2.1), где оси X и Y это расположение на полотне экрана, а Ширина и Высота это размер зоны субтитра.

Создайте или откройте уже созданный файл субтитра (п.3).

После нажатия на иконку создать сразу откроется окно для редактирования (п.4). Напишите необходимый текст, задайте необходимый размер цвет и прочее. После окончания написания текста и завершения работ по его оформлению, нажмите на красный крестик, чтобы закрыть окно редактирования.

Для изменения способа появления текста, нажмите на выпадающее меню «Эффекты отображения» и выберите продолжительное движение влево (пятый пункт) и выберите скорость движения. В зависимости от размера экрана скорость может смотреться по-разному, для наиболее удачного подбора рекомендуем выставить Скорость отображения - 2, после чего изменять скорость в большую или в меньшую сторону.

Для вывода субтитра на передний план, необходимо нажать на иконку «Верхний слой» (п.6).

VI) После настройки всего контента осталось отправить данную программу на экран. Чаще всего, работая с подобными контроллерами, используется прямое подключение по Lan кабелю или по беспроводной связи Wi-Fi. Перед тем как отправить программу, необходимо нажать Коррекция времени (п.1) для того чтобы время контроллера и время на компьютере синхронизировалось, после чего нажать на кнопку Отправить (п.2).

Внизу окна программы отображается статус и общий процесс отправки программы, когда конвертирование видео и создание программы завершиться, пакет будет отправлен на строку и в случае удачной отправки, в статусе, вы увидите статус Play emmc files successfully, что означает, что программа была успешно записана в EMMC память контроллера.



Так же, контроллеры поддерживают возможность записи программы на SD карту или работать напрямую с USB накопителя. Для изменения используемой памяте зайдите во вкладку «Общие команды», выберите пункт «Switch the storgate medium» и выберите тот тип памяти, на который будет записываться программа, при выборе «USB Накопитель» или «Карта SD», необходимо чтобы данные емкостные хранилища были вставлены в контроллер.

AP=XL=

В стандартной комлпектации встроена только внутренняя (EMMC) память.

APEX



Иногда бывают случаи, когда программу необходимо записать через USB накопитель и для этого необходимо сделать следующее.

ΔΡΞΧLΞΙ

Для того чтобы время отображалось корректно, необходимо зайти в зону Время (п.1) и в области редактирования времени выполнить корректировку на то время, в которое USB накопитель с программой будет вставлен в контроллер. (п.1.1).

Если вы уже производили корректировку времени при прямом подключении, то коррекцию времени в зоне «Время» производить не нужно.



После выполненной корректировки времени, нажмите на иконку USB (п.2) в панели инструментов. Перед вами появится окно для записи программы на USB накопитель, в котором необходимо выбрать на какой накопитель будет записана программа и способ записи программы. Для записи программы на внутреннюю память контроллера, необходимо выбрать пункт «Import emmc play» (п.3). Если вы хотите использовать временную программу, не перетирая уже существующую, установите точку на пункт «U disk plug and play», контроллер будет понимать, что ему не нужно перезаписывать программу и будет отображать программу напрямую из USB накопителя, пока тот находится в контроллере. Как только вы извлечете накопитель, контроллер начнет воспроизводить программу из своей внутренней памяти.

Выбрав необходимый USB накопитель и способ записи программы, нажмите на кнопку «Сохранить» (п.4). После окончания записи программы, в строке статуса, вы увидите надпись «Save program to USB success» (п.5), обозначая успешную запись программы. USB накопитель вставляется в верхний USB разъем на контроллере, после записи программы в память контроллера, его можно извлечь.